**Atelier 3: Outil de versionning**

1. Envoyer le projet de l’atelier 2 dans github
2. Depuis github, créer un script python(qui fait la division de deux nombres) dans le projet
3. Ajouter ce code dans votre repository local
4. Vous allez maintenant travailler en groupe, choisissez un chef qui va créer un dépôt github avec un readme et un fichier index.html
5. Le chef va vous ajouter dans le projet
6. chaque membre va créer un fichier html dans son répertoire local et l’ajouter dans github
7. Chaque membre va ajouter son nom et son adresse au fichier index.html et l’envoie sur github.

Le chef se chargera de consolider les changements.